

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

«Цифровые бизнес-модели»

основной профессиональной образовательной программы прикладной магистратуры «Цифровая трансформация региона» (набор 2018 года) по направлению 09.04.02 Информационные системы и технологии

1. Цели изучения дисциплины

Получение теоретических знаний о методологии и инструментарии для моделирования бизнес-процессов, а также практических умений и навыков оптимизации бизнес-процессов.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина «Цифровые бизнес-модели» относится к вариативной части БЛОКА 1 Дисциплины по выбору студента (Б.1.В/В.3).

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ОПК-5, ПК-1, ПК-15

4. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

теоретические основы проектирования компьютерных сетей; основы телекоммуникационных технологий, области их применения и современные тенденции развития

многокритериальные методы принятия решений; виды информационной и инструментальной поддержки лица, принимающего решения; методы группового принятия решений; методы исполнения решений на различных этапах цикла принятия решений; возможности систем поддержки принятия решений; критерии выбора инструментов; классификацию задач и условий принятия решений

типы моделей, принципы (концепции) моделирования, событийный подход, сканирование событий, непрерывное моделирование, статистические аспекты моделирования, технологию моделирования

уметь:

ставить и решать задачи проектирования и модернизации локальной или корпоративной вычислительной сети, разрабатывать конфигурацию сети, оценивать трафик в сегментах сети, выбирать состав сетевого оборудования и программного обеспечения

формулировать требования к системе поддержки принятия решений; формализовать процесс обоснования и принятия решений; выбирать инструментарий для каждого этапа принятия решения; использовать инструментарий мониторинга исполнения решений; управлять рисками при проектировании и внедрении; осуществлять выбор, исходя из потребностей и возможностей предприятия и организации

разрабатывать имитационные программы на универсальных языках программирования

владеть:

методами проектирования и построения компьютерных сетей

навыками формулирования требований к системе поддержки принятия решений, разработки отдельных их элементов

приемами и средствами исследования и моделирования информационных процессов и технологий

5. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 108 часов, 3 зачётные единицы,

из них аудиторные занятия - 30 часов,
самостоятельная работа - 78 часов.

6. Вид промежуточной аттестации: зачет – 1 курс, 2 семестр

7. Рабочую программу разработал
Барбаков О.М., профессор кафедры БИМ

Руководитель образовательной программы  _____ А.Л. Пимнев